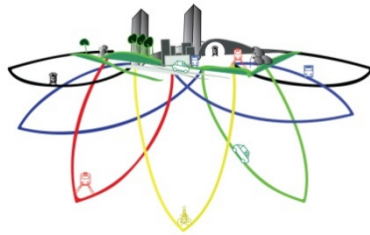


GIORNATA DEL MOBILITY MANAGER



RETE DEI MOBILITY MANAGER

16 Settembre 2016, Roma
Aula Magna dell'Università degli Studi Roma Tre, via Ostiense 159

Smart mobility. Strong economy.
www.mobilityweek.eu



MOBILITY MANAGER SCOLASTICO

BUONE PRATICHE

Lorenzo Bertuccio, EUROMOBILITY



Smart mobility. Strong economy.
www.mobilityweek.eu



ANNIBALE, IL SERPENTE SOSTENIBILE

IL GIOCO DEL TRAFFICO



www.trafficsnakegame.eu



Progetto Traffic Snake Game





Il Progetto

“Annibale, il serpente sostenibile” (Traffic Snake Game) è una campagna di comunicazione indirizzata principalmente alle scuole primarie.

Lo scopo del gioco è promuovere spostamenti casa-scuola sostenibili, a piedi, in bicicletta oppure utilizzando il trasporto pubblico o il car pooling



ANNIBALE, IL SERPENTE SOSTENIBILE

IL GIOCO DEL TRAFFICO



www.trafficsnakegame.eu



ANNIBALE,
IL SERPENTE
SOSTENIBILE



Annibale, il serpente
sostenibile

Comunità

Crea invito all'azione

Ti piace

Messaggio



Diario

Informazioni

Foto

Video

Altro

Percentuale di risposte: 100%, un giorno o più per rispondere

Rispondi più velocemente per attivare l'icona



Pia 5 persone +2 questa settimana

Rot



Copertura dei post questa settimana: 71



Invita i tuoi amici a mettere "Mi piace" a questa Pagina



Promuovi la tua Pagina

Entra in contatto con un maggior numero di persone importanti per te

Promuovi Pagina

INFORMAZIONI

Annibale, il serpente sostenibile, aiuta i bambini ad

Stato

Foto/video

Offerta, evento +



Scrivi qualcosa...



Annibale, il serpente sostenibile

Pubblicato da Maurizio Sorge [?] · 15 settembre alle ore 16:52 ·

Abbiamo iniziato a preparare e spedire il materiale per le scuole, non vediamo l'ora di potervi aggiornare sullo svolgimento della campagna in Italia! 😊





ANNIBALE
IL SERPENTE
SOSTENIBILE

ANNIBALE, IL SERPENTE SOSTENIBILE

IL GIOCO DEL TRAFFICO

www.trafficnakegame.eu



The Traffic Snake Game NETWORK

MAKING HOME SCHOOL TRIPS MORE SUSTAINABLE

The Traffic Snake Game NETWORK

www.trafficnakegame.eu













Una foto di Annibale, impegnato ad assistere alle attività di una classe in Belgio!



SELECT YOUR COUNTRY ▾

[HOME](#) | [GAME ▾](#) | [NETWORK](#) | [COUNTRIES ▾](#) | [PARTICIPANTS](#) | [PARTNERS](#) | [DOWNLOADS](#) | [PICTURES](#) | [CONTACT](#)

Home

The Traffic Snake Game (TSG) is a campaign developed to encourage walking and cycling to school, with primary school children, and parents and teachers being the main target group. All the schools are pursuing the same goal: more safe and sustainable trips to school!

A YouTube video is being blocked. In order to display the video cookies have to be allowed.





[HOME](#) | [IL GIOCO ▾](#) | [NETWORK](#) | [SCUOLE](#) | [PARTNER](#) | [PATROCINI/SPONSOR](#) | [UNISCITI A NOI](#) | [DOWNLOAD](#) | [CONTATTI](#)

Home

NEWS

Annibale, il serpente sostenibile (la versione italiana del progetto europeo Traffic Snake Game) è una



Participants

Schools shown on the map below, are playing TSG online. There are also schools playing TSG offline, they are not visible on this participants

Show:  2193 Schools  41 Local partners  21 National Focal Points

Select schoolyear:



Participants

Schools shown on the map below, are playing TSG online. There are also schools playing TSG offline, they are not visible on this participants map.

Show:  2193 Schools  41 Local partners  21 National Focal Points

Select schoolyear:



Scuole

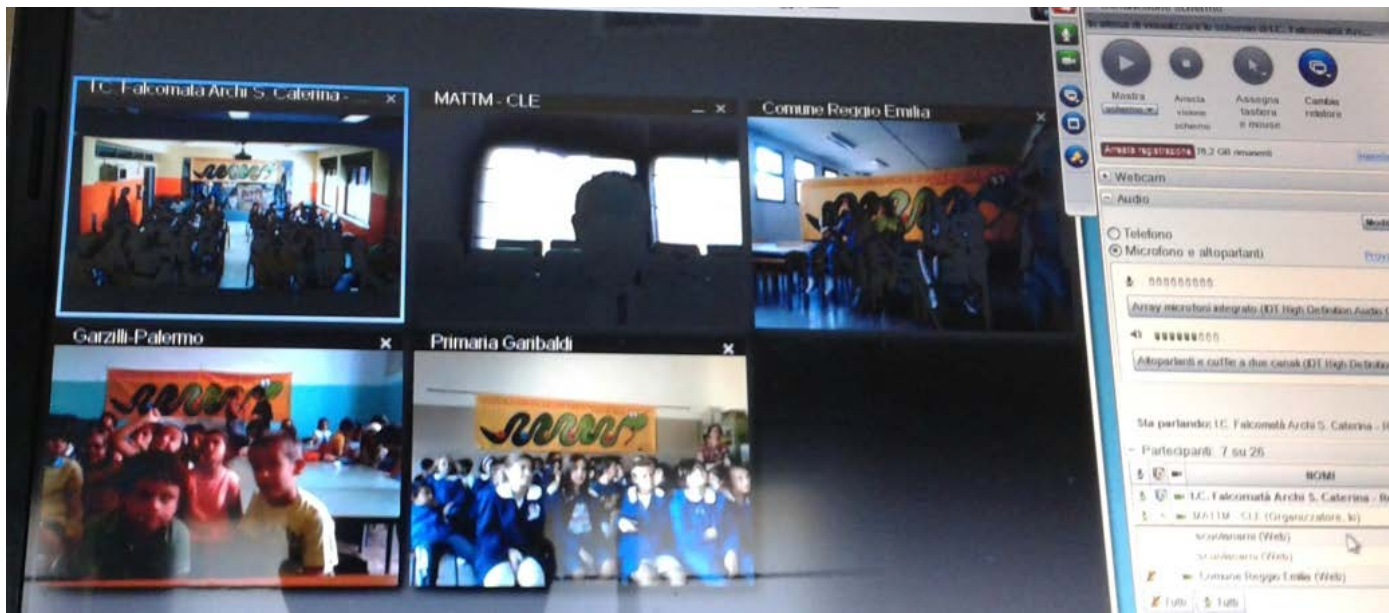
Guarda su questa mappa quali scuole hanno aderito alla campagna 2015.

📍 54 Scuole

Select s

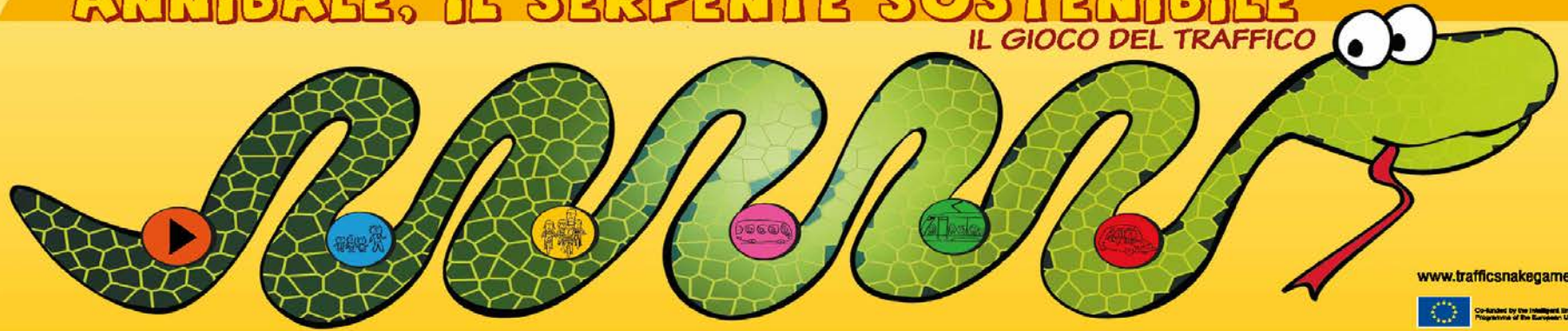
54 scuole partecipanti





ANNIBALE, IL SERPENTE SOSTENIBILE

IL GIOCO DEL TRAFFICO

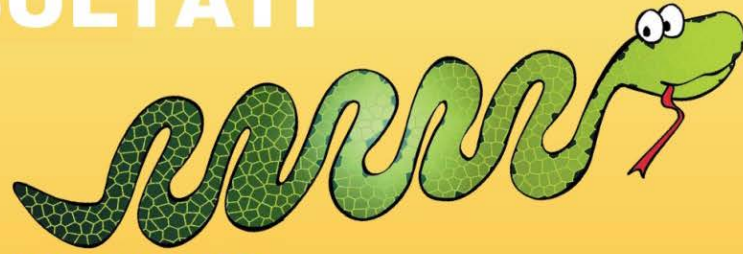


Il gioco ha inoltre l'importante funzione di fornire all'amministrazione dati sulla ripartizione modale degli spostamenti casa-scuola.

La campagna è efficace! Dove si è già svolta, si è ottenuto un incremento dell'uso di modalità sostenibili che va dal 10 al 15%.

RENDERE GLI SPOSTAMENTI CASA-SCUOLA PIU' SOSTENIBILI

RISSSSSSULTATI



Anno scolastico 2014-2015

Maggio 2014

Guarda il video di presentazione sul sito di Annibale!

Agosto 2015

Nuovo sito web

Settembre 2014

Materiale per la campagna pronto in 18 paesi

Dicembre

Nuovo membro n. 19! Benvenuta Danimarca

Aprile 2015

Nuovo livello digitale: TSG 2.0

Maggio 2015

Schede informative sulla policy online in 16 lingue!

Luglio 2015

Bambini europei uniti, guarda il video sul sito di Annibale!

HANNO GIOCATO:

18 paesi
169 città
325 scuole
2138 classi



48 383 ALUNNI

RISPARMIO:

123t CO₂

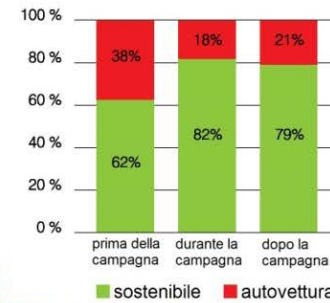


765 361 km



RIPARTIZIONE MODALE

% percentuale viaggi sostenibili



REGIONE LAZIO

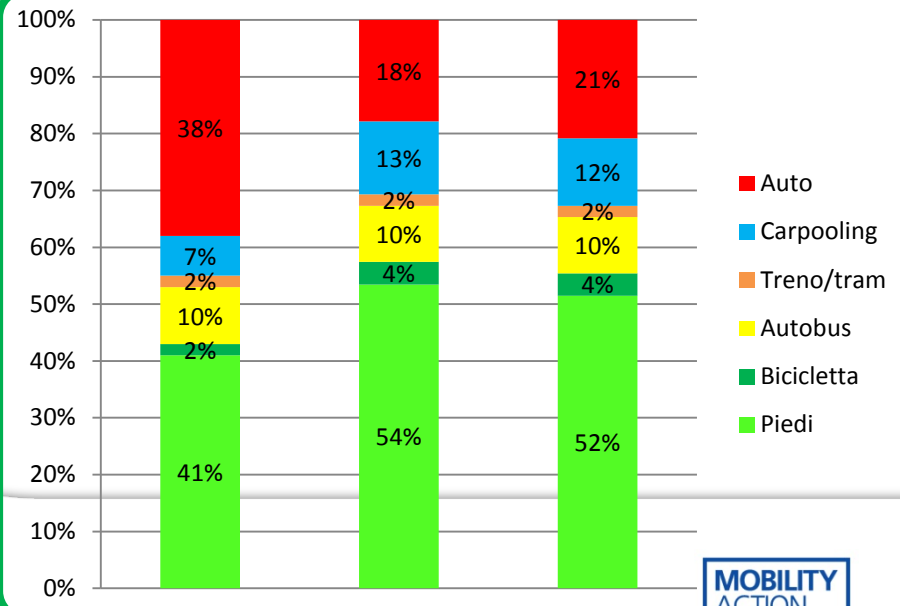
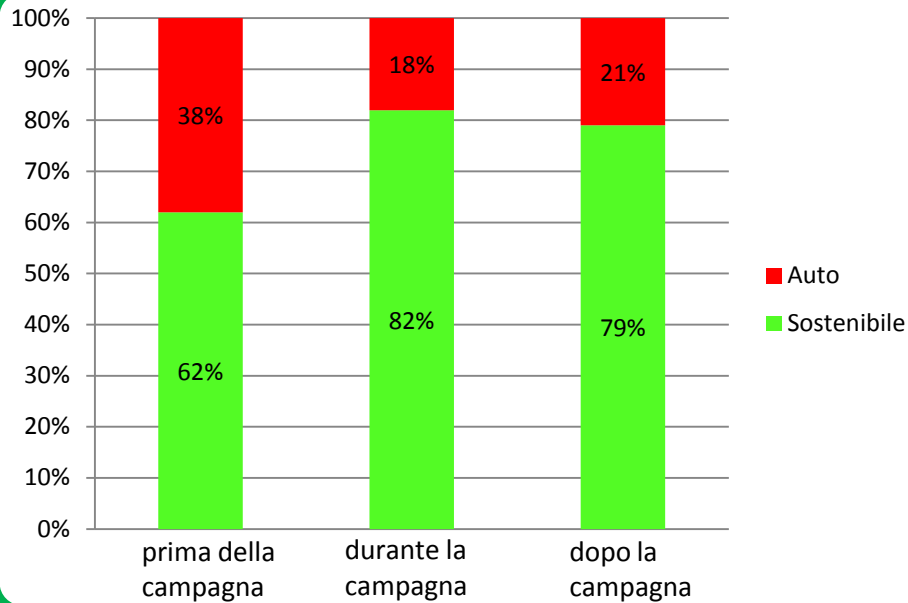


The **TRAFFIC SNAKE GAME NETWORK**



Leggi il rapporto completo di valutazione all'indirizzo trafficsnakegame.eu

Risultati del primo anno di campagna a livello europeo





Annibale, il serpente sostenibile è un grande contenitore che può accogliere moltissime iniziative legate alla mobilità sostenibile e indirizzate ai bambini



Creatività

- Competizione fotografica, artistica e letteraria sull'argomento del trasporto pubblico e/o dell'andare in bici
- Spettacolo teatrale o di marionette riguardante la mobilità
- Giochi di ruolo sulle differenti situazioni stradali
- **Allestimento di mostre dei lavori dei bambini sul tema della mobilità sostenibile**
- **Realizzazione di video sulla mobilità**



ANNIBALE, IL SERPENTE SOSTENIBILE

IL GIOCO DEL TRAFFICO





Progetto MoMaS – *Mobility Manager Scolastico*





Il Progetto Mobilità di Classe, sviluppato da Legambiente ed Euromobility con la collaborazione di FIAB e #Salvaciclisti, ha coinvolto 5.516 studenti di 8 istituti superiori di altrettante città italiane tra il nord e il sud del Paese: Bologna, Carrara, Catania, Potenza, Ravenna, Roma, Torino e Venezia.





Le scuole aderenti al progetto

Liceo Classico "Gioberti" di Torino

Liceo Classico e Scientifico "Democrito" di Roma

Liceo Scientifico "Oriani" di Ravenna

Istituto di Istruzione Superiore "Leonardo da Vinci" di Potenza

Liceo Statale "G. Turrisi Colonna" di Catania

Istituto Statale di Istruzione Superiore "Domenico Zaccagna" di Carrara

Istituto di Istruzione Superiore "Belluzzi Fioravanti" di Bologna

Liceo Statale "Luigi Stefanini" di Venezia





mobilità di classe

Il blog dei mobility manager studenteschi

HOME

ABOUT

BACHECA

GLI ISTITUTI

STRUMENTI DI LAVORO



Promotori

Euromobility

LEGAMBIENTE



Con la collaborazione di

MOVESION
MOBILITY TOMORROW

Con il patrocinio di



Il Blog del progetto

About

Un progetto sperimentale di Euromobility, #salvaiciclisti, Fiab e Legambiente propone agli studenti delle superiori di trasformarsi in Mobility Manager e di organizzare gli spostamenti dei coetanei, dei docenti e dei collaboratori scolastici con mezzi alternativi alle automobili e ai motorini. Il progetto si avvale del patrocinio della Provincia di Roma ed è realizzato grazie alla collaborazione di SISTeMA its.

Con la collaborazione di:



Con il patrocinio di:



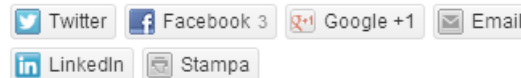
ARTICOLI RECENTI

- [Report in arrivo!](#)
- [Il contributo dei Mobility Manager scolastici di Potenza alla mobilità cittadina](#)
- [Una scala mobile che crea i legami!](#)
- [A Potenza, compilazione dei questionari terminata](#)
- [Stato di compilazione dei questionari](#)

ARCHIVI

CATEGORIE

Share this:





Il SW utilizzato



MobilitySchool PANNELLO DI AMMINISTRAZIONE

Account ITA

Indagine Piano

Nome: Standard Inizio: 23/03/2012 Fine: 10/10/2015

Rinomina Rinomina Calibra Calibrato:

Modello: SISTEMA report

QUESTIONARI

Seleziona i questionari oggetto di indagine

Mobility Manager: Questionario Mobility Manager

Studente: Questionario Studente

QUESTIONARI COMPLETATI

Questionario: Questionario Studente

mobilitymanager:	1
User_1096:	1
User_1102:	1
User_1103:	1
User_1108:	1

QUESTIONARI NON COMPLETATI

Questionario: Questionario Studente

User_1097:	1
User_1098:	1
User_1099:	1
User_1100:	1
User_1101:	1

UTENTI MAI LOGGATI

Totale: 0





Il SW utilizzato: questionario



1.3 Quanto tempo impieghi complessivamente per compiere lo spostamento casa-scuola? (in minuti)

1.4 Nel percorso di ritorno abitualmente utilizzi gli stessi mezzi dell'andata?

- sì
- no, vado a piedi
- no, vado in bicicletta
- no, vado in scooter/micro-car
- no, vado col bus urbano
- no, vado col bus extra urbano
- no, vado in treno
- no, vado in automobile
- no, vado in tram
- no, vado in metropolitana
- no, vado col bus scolastico

Annulla risposta

1.5 Quanto dista il tuo domicilio dalla tua sede scolastica? (in km)

1.6 Esprimi un giudizio sull'offerta di trasporto pubblico a tua disposizione per recarti a scuola (1=pessimo, 4=ottimo)

- | | |
|-----------------------------------|-----|
| comfort | 1 ▼ |
| puntualità | 1 ▼ |
| tempo di viaggio | 1 ▼ |
| informazione (orari, linee, etc.) | 1 ▼ |
| vicinanza alle fermate | 1 ▼ |
| adeguatezza delle tariffe | 2 ▼ |

1.7 Pensando al tragitto che percorri quotidianamente per raggiungere la tua sede scolastica, esprimi un giudizio su:





Il SW utilizzato: Mappa ripartizione modale



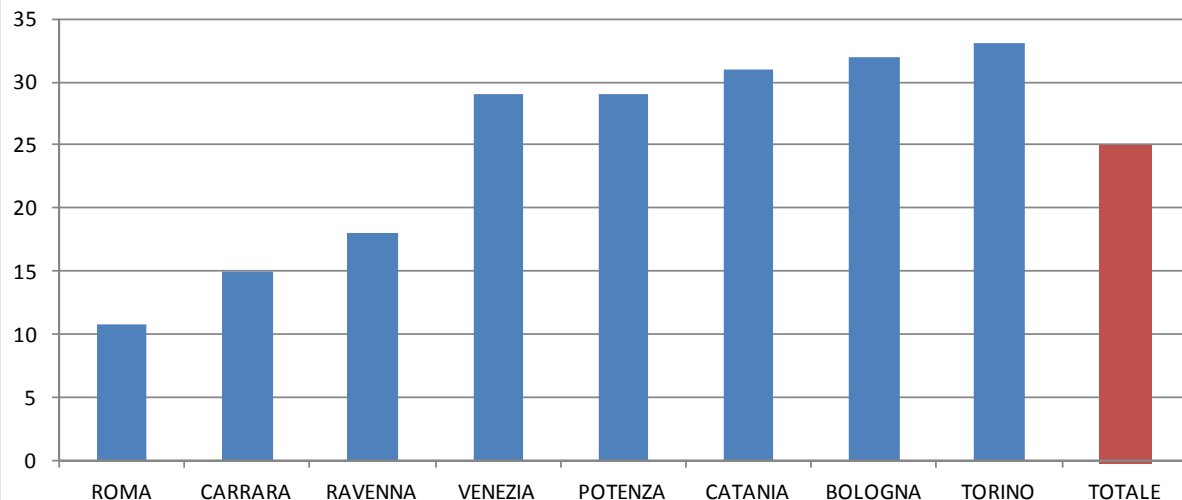
The screenshot displays the MobilitySchool administration interface. On the left is a green sidebar with navigation options: **INDAGINE** (highlighted), Pianificazione, Mappa, DATI, and QUESTIONARI. The main area features the MobilitySchool logo and 'PANNELLO DI AMMINISTRAZIONE'. A search bar labeled 'Domande' is at the top. The central map shows the Emilia-Romagna region with numerous colored pins representing different transport modes. On the right, a control panel includes filters for 'Indagine' (Standard), 'Inizio' (23/03/2012), 'Fine' (12/11/2015), and 'Sede' (Tutte). Below these are buttons for 'Genera Report', 'Excel viewer', and 'Stampa'. A section titled 'Ripartizione Modale' lists transport modes with checkboxes: a piedi, scooter/micro-car, auto tradizionale, bus scolastico, mezzi pubblici (treno, metro, tram e bus), bicicletta, and spostamento multimodale. The 'Visualizza su mappa' checkbox is checked. An 'Ok' button is at the bottom of this section.



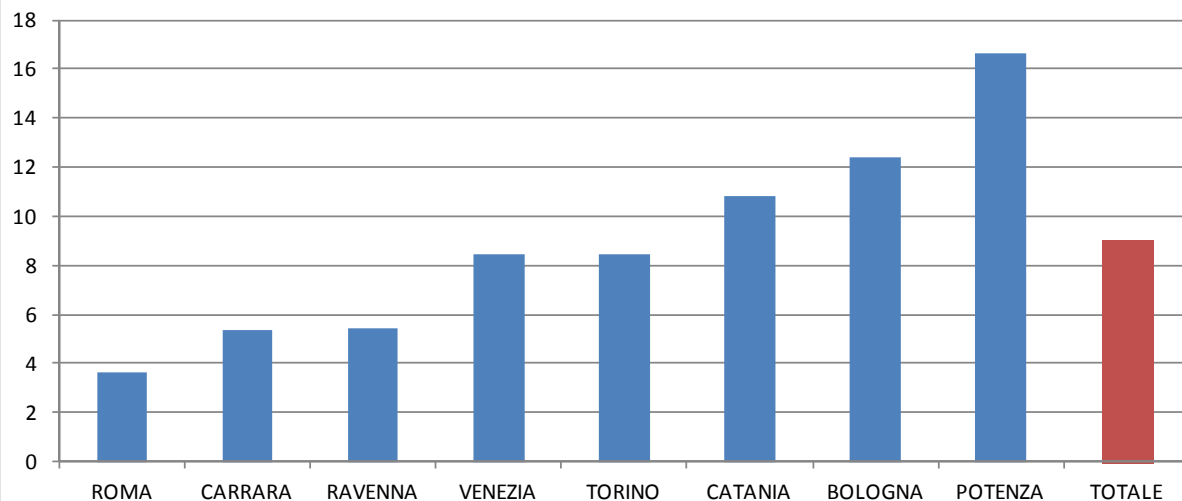


Durata e lunghezza dei percorsi casa-scuola

Durata media del singolo spostamento (min)



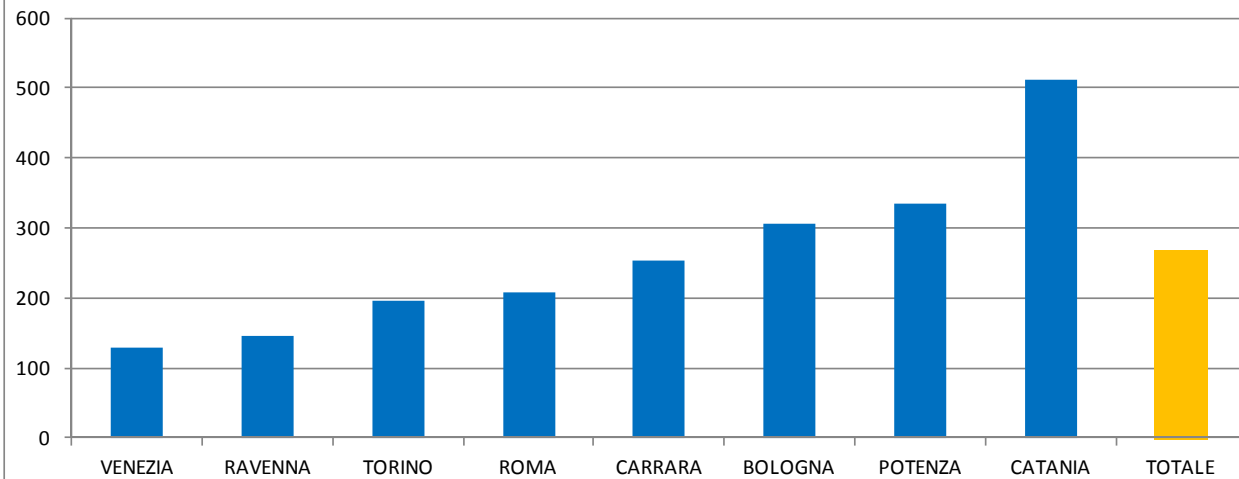
Lunghezza media del singolo spostamento (km)



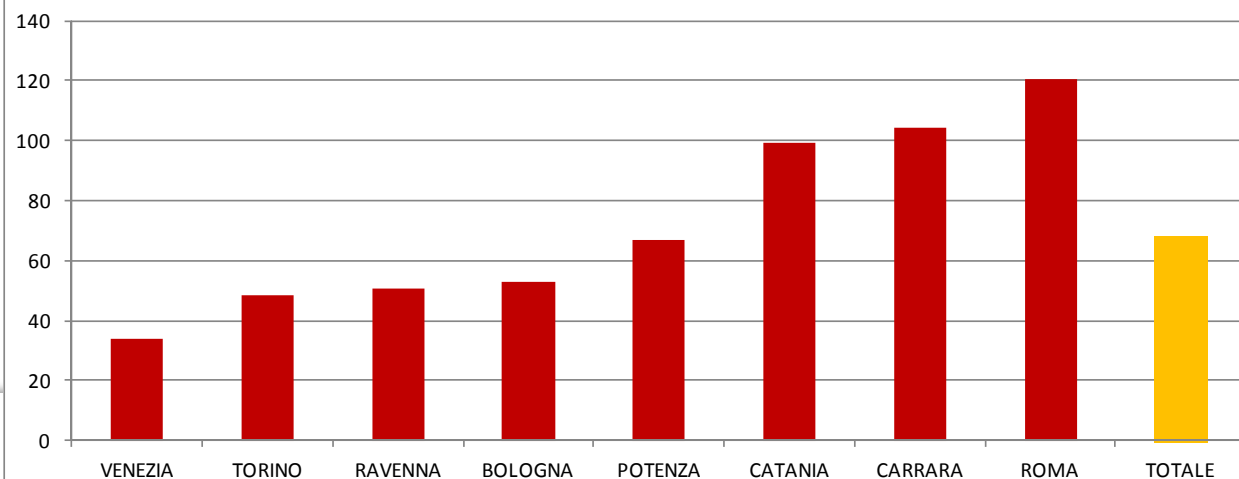


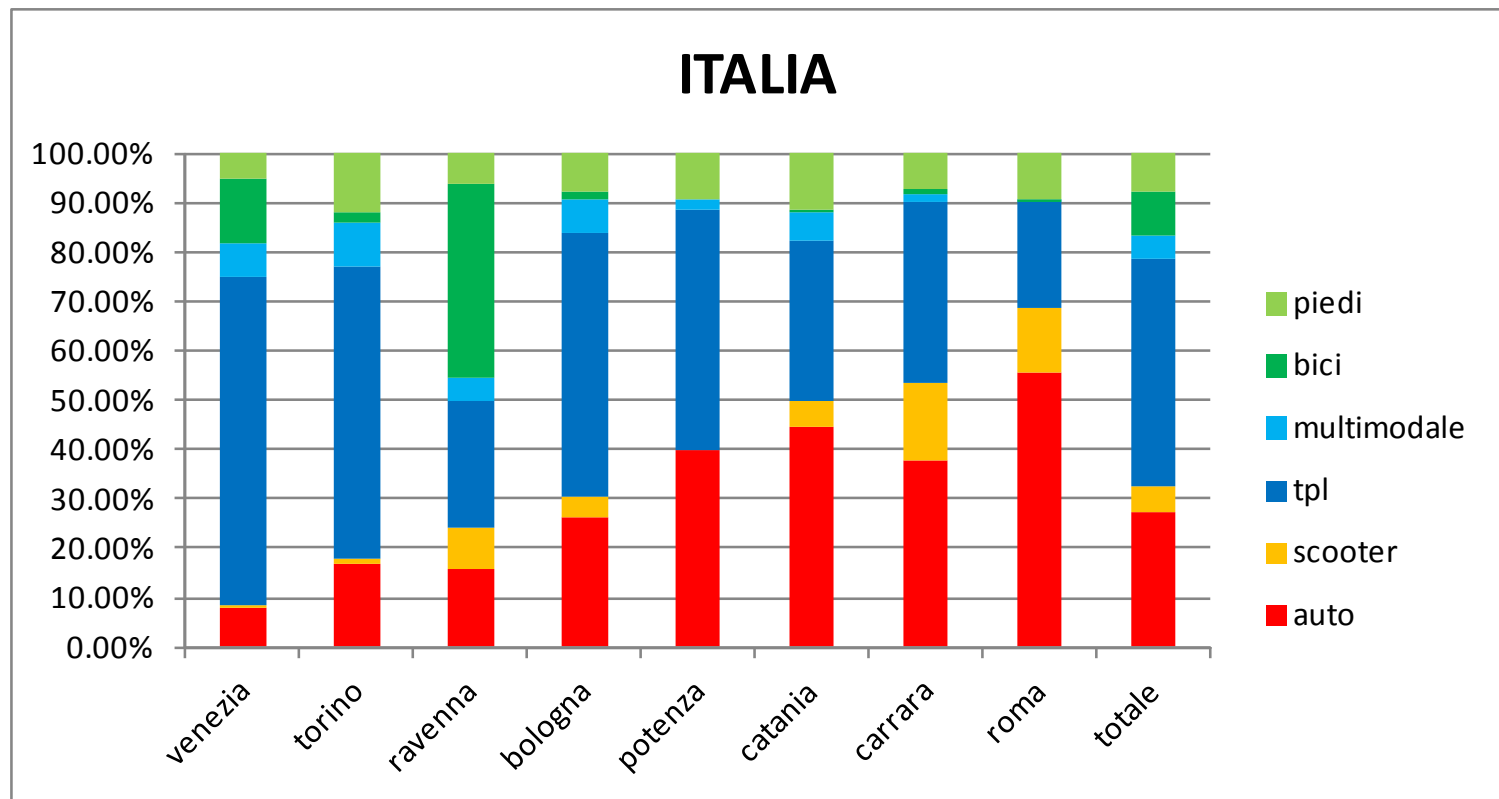
Le emissioni di CO₂ di ogni scuola

Emissione procapite CO₂ (kg/anno/studente)

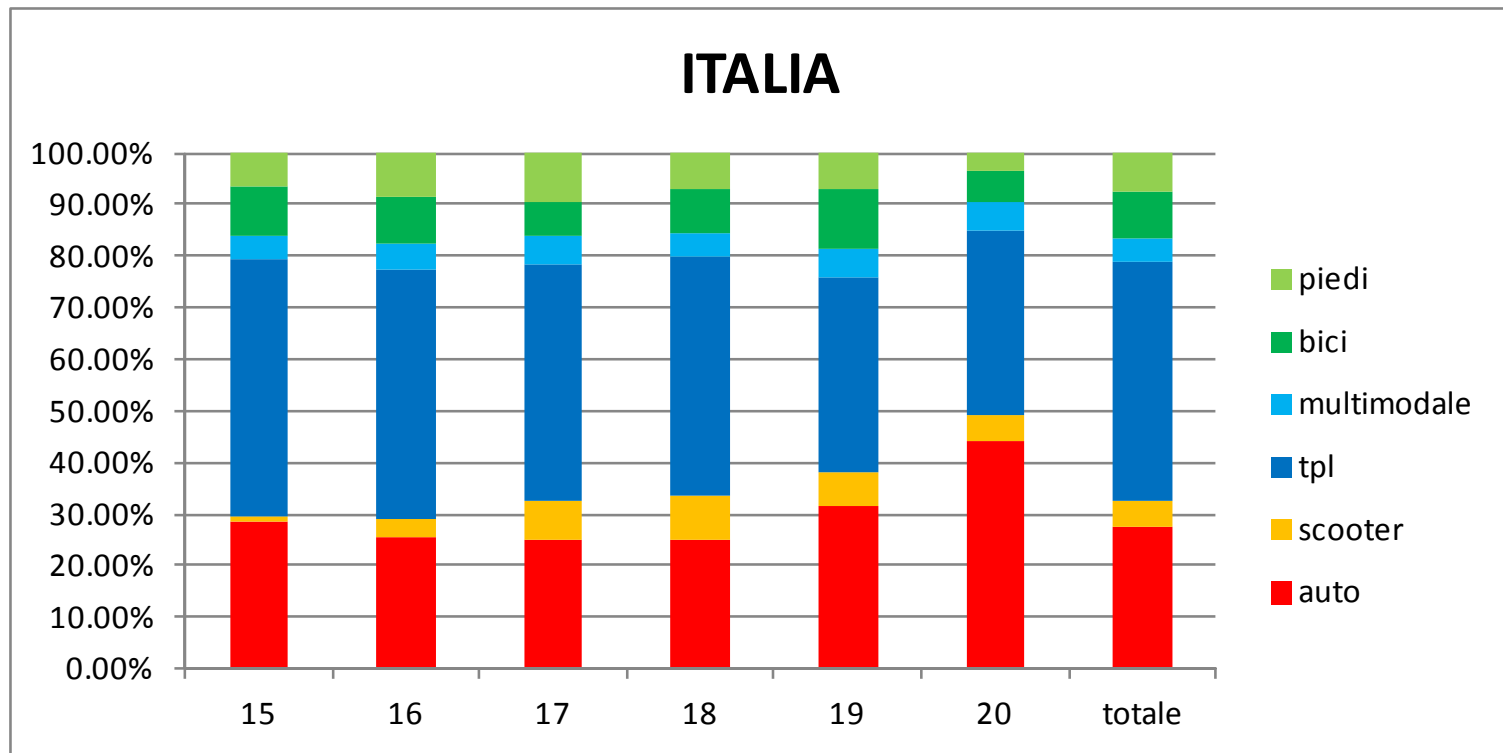


Efficienza ambientale CO₂ (grammi/km)





come si spostano gli studenti di ogni scuola



come si spostano gli studenti
al crescere dell'età





Le tecnologie per l'informazione



organizzato da

con il patrocinio di



PRATO - 27/28 OTTOBRE 2016



MobyDixit

16^A CONFERENZA NAZIONALE SUL MOBILITY
MANAGEMENT E LA MOBILITÀ SOSTENIBILE

